



## REGOLAMENTO

### Indice:

- art. 1 - Durata e svolgimento del campionato.
- art. 2 - Modalità di iscrizione squadra.
- art. 3 - Assicurazione dei partecipanti.
- art. 4 – Composizione delle rose e fasi finali.
- art. 5 – Date, orari ed eventuali rinvii delle gare del Campionato.
- art. 6 - Accesso al campo di gioco.
- art. 7 - Quota partita.
- art. 8 - Presentazione distinta gara.
- art. 9 - Rinuncia di una squadra a torneo in corso.
- art. 10 - Termine di attesa, mancata presentazione, rinuncia alla gara e relative ammende.
- art. 11 - Sanzioni disciplinari e penalità.
- art. 12 - Durata delle gare.
- art. 13 - Direttore di gara.
- art. 14 - Regolamento e palloni da gioco.
- art. 15 - Criteri di spareggio e qualificazione.
- art. 16 - Pubblicazione risultati, classifiche e comunicati.
- art. 17 - Reclami.
- art. 18 - Maltempo e rinvio gare.
- art. 19 - Modifiche al Regolamento.
- art. 20 - Premi.

## **ART. 1 - Durata e svolgimento del campionato.**

- a) Il campionato, denominato "GIANKY LEAGUE", si svolgerà nel periodo ottobre - maggio, presso l'impianto sportivo "Sanremo 72", in via Alberto Sordi 13 di Grugliasco (alle spalle del centro commerciale Le Gru).
- b) Le squadre partecipanti, formate da appartenenti alle FF.OO. e/o FF.AA., si affronteranno con la formula del campionato all'italiana, girone unico, con partite di andata e ritorno e successiva fase finale a scontri diretti.
- c) La 1<sup>a</sup> classificata parteciperà direttamente alla finale.  
2<sup>a</sup> - 3<sup>a</sup> - 4<sup>a</sup> - 5<sup>a</sup> classificata si scontreranno tra loro per determinare la seconda finalista  
Le squadre classificate dal 6° posto in giù, saranno eliminate.

## **ART. 2 - Modalità di iscrizione squadra.**

- a) L'iscrizione al campionato è fissata in euro 250, da versare entro l'inizio della prima gara, previa esclusione dalla partita stessa.
- b) Ogni squadra partecipante al campionato dovrà designare un responsabile che avrà il compito di rappresentarla con l'Organizzazione, comunicando una mail sulla quale saranno effettuate tutte le comunicazioni.
- c) Ad ognuno di loro sarà consegnato un "modulo di iscrizione" sul quale dovranno essere indicati i nominativi dei giocatori, del responsabile e di altri eventuali accompagnatori facenti parte dello staff.
- d) La competizione, essendo amatoriale, non è aperta ai calciatori che nella stagione in corso sono tesserati per società professionistiche.

## **ART. 3 - Assicurazione dei partecipanti.**

- a) Il campionato, per la sua natura amatoriale e non agonistica, non prevede una propria assicurazione.
- b) Per tale motivo, l'Organizzazione declina ogni responsabilità civile e penale in relazione all'incolumità fisica dei partecipanti prima, durante e dopo le partite e prima dell'inizio del campionato dovrà essere sottoscritto da ogni partecipante uno "scarico di responsabilità".

## **ART. 4 – Composizione delle rose e fasi finali.**

- a) All'atto dell'iscrizione, la rosa di ogni squadra dovrà essere formata da un minimo di 15 giocatori e potrà essere integrata, durante lo svolgimento del torneo, fino ad un massimo di 25 giocatori + max 4 appartenenti allo staff.
- b) Se un appartenente allo staff dovesse essere anche giocatore, questo dovrà essere inserito nell'elenco dei 25 e potrà svolgere entrambe le funzioni.

- c) La lista rimarrà aperta fino all'ultima partita della fase a gironi, consentendo l'integrazione o la sostituzione di giocatori. Vale sempre l'obbligo che l'elenco dei giocatori non potrà mai superare le 25 unità.
- d) In concomitanza dell'inizio delle fasi finali, le squadre partecipanti non potranno più effettuare variazioni fino alla fine della manifestazione.
- e) Un giocatore iscritto, che scende in campo con una squadra e poi si trasferisce ad altra formazione, non potrà più giocare con la precedente o le precedenti.
- f) I responsabili delle squadre hanno l'obbligo di comunicare all'Organizzazione tutte le variazioni che saranno apportate alla lista della propria squadra, in ogni fase del torneo.
- g) Le squadre dovranno essere formate esclusivamente da giocatori appartenenti alle FF.OO. e/o FF.AA., fatta eccezione per 1 giocatore di movimento e di 1 portiere che potranno essere civili e che, alla data di inizio della manifestazione, abbiano compiuto il 18° anno di età;
- h) Non sono previsti limiti di anzianità.
- i) La lista dei giocatori e dello staff dovrà essere accompagnata da fotocopia dei documenti. Ogni responsabile delle squadre partecipanti dovrà dichiarare nella lista dei giocatori chi sono gli appartenenti alle FF.OO. e/o FF.AA. e chi i civili.

#### **ART. 5 – Date, orari e eventuali rinvii delle gare del Campionato.**

- a) Le gare si svolgeranno nelle giornate infrasettimanali, dal lunedì al venerdì - alle ore 15.00, stabilite compatibilmente con la disponibilità fornita dalle stesse squadre.
- b) Il calendario degli incontri verrà reso noto dall'Organizzazione sul gruppo WhatsApp denominato "GIANKY LEAGUE" ai responsabili delle singole squadre partecipanti.
- c) Le date e gli orari delle partite non potranno essere modificate per alcun motivo, tranne che per ragioni per le quali solo l'Organizzazione riterrà opportuno farlo.
- d) Ogni squadra disputerà un incontro infrasettimanale, salvo eventuali eccezioni in cui verrà programmato un doppio turno, in caso di recuperi.
- e) Nel caso in cui una squadra rinunci a disputare una gara, la stessa sarà intesa come persa a tavolino, **con l'applicazione di un punto di penalità in classifica generale**. L'indisponibilità a gareggiare dovrà essere comunicata in tempo utile all'Organizzazione.
- f) Il mancato avviso a disputare la gara sarà punito con l'applicazione di una multa pari alla quota partita (art. 7).

#### **ART. 6 - Accesso al campo di gioco.**

- a) Possono accedere al terreno di gioco esclusivamente i calciatori e gli appartenenti allo staff indicati in distinta di gioco. Non sono ammessi in campo persone diverse o estranee alle squadre che disputano l'incontro.
- b) Tutti coloro che vorranno seguire gli incontri (compresi i tesserati delle squadre in gara che non sono indicati in distinta perché non giocano) potranno farlo dalle apposite tribune.

- c) E' fatto divieto a tutti coloro che non fanno parte delle squadre impegnate nelle partite di attraversare o sostare nella zona recintata degli spogliatoi.

#### **ART. 7 - Quota partita.**

- a) La quota partita è di euro 60 (sessanta) a squadra (comprendente pagamento campo e direzione partita) che sarà versata direttamente alla direzione dell'impianto sportivo.

#### **ART. 8 - Presentazione distinta gara.**

Le squadre partecipanti, dovranno presentare all'arbitro, prima dell'inizio delle gare, la distinta dei giocatori **utilizzando esclusivamente** il modulo fornito dall'Organizzazione.

- a) Al termine dell'incontro, il direttore di gara redigerà il referto della partita e le distinte contenenti il referto saranno consegnate all'Organizzazione per ufficializzare il risultato della gara e gli eventuali provvedimenti disciplinari.
- b) Non saranno accettate distinte diverse da quelle ufficiali perché i moduli in bianco saranno ritirabili anche presso la segreteria dell'impianto sportivo.
- c) Nel caso uno o più giocatori ritardassero, potranno essere inseriti nella lista gara ma il loro utilizzo potrà essere effettuato solo dopo il riconoscimento da parte del direttore di gara o dell'Organizzazione. Potranno comunque accedere al terreno di gioco a gara iniziata (anche nel secondo tempo) con il benessere dell'arbitro.
- d) Le distinte di gara dovranno essere sempre accompagnate dai documenti di identità (anche solo in fotocopia) dei giocatori e dello staff.

#### **ART. 9 – Rinuncia di una squadra a torneo in corso.**

- a) In presenza di squadre che dovessero rinunciare alla competizione per motivi di forza maggiore o allontanate dall'Organizzazione stessa, gli scontri già effettuati e quelli da effettuare saranno dati a favore dell'avversario con il punteggio di 3-0 a tavolino.

#### **ART. 10 - Termine di attesa, mancata presentazione, rinuncia alla gara e relative ammende.**

- a) Il tempo di attesa massimo di una squadra per l'inizio di una gara è stabilito nella misura massima di 15 minuti.
- b) La squadra che si presenta in campo oltre il tempo di attesa fissato dal regolamento verrà sanzionata come segue:
1. sconfitta a tavolino per 3-0;
  2. multa di euro 20;
- c) La squadra che non si presenta al campo di gioco senza alcun preavviso verrà sanzionata come segue:
1. sconfitta a tavolino per 3-0;
  2. 2 punti di penalità in classifica;

3. multa di euro 60;

- d) La squadra che rinuncia alla disputa di una gara verrà sanzionata come segue:
  - 1. sconfitta a tavolino per 3-0;
  - 2. 1 punto di penalità in classifica;
- e) La squadra che decida, per qualsivoglia motivo, di abbandonare il campo anzitempo durante una gara, subirà le seguenti penalità:
  - 1. partita persa a tavolino 0-3;
  - 2. 2 punti di penalità in classifica;
  - 3. pagamento della quota partita pari ad euro 60;
- f) Nel caso in cui una squadra dovesse ripetere la mancata e ingiustificata presentazione in campo, verrà presa in esame dall'Organizzazione la possibilità di escluderla dalla competizione.

#### **ART. 11 - Sanzioni disciplinari e penalità.**

Ammonizioni ed espulsioni:

- a) Il giocatore che accumulerà 3 ammonizioni sarà squalificato automaticamente per il turno successivo.
- b) Il giocatore espulso dovrà abbandonare il campo di gioco e sarà squalificato automaticamente per il turno successivo, salvo diversa decisione del comitato disciplinare, composto dall'Organizzazione e dal responsabile arbitri, che potrebbero applicare una sanzione più severa in ragione dei motivi dell'espulsione.
- c) Il giocatore o la squadra che si renderà protagonista di episodi violenti sarà radiato/a dal torneo. Tali episodi comporteranno, in ogni caso, la sospensione della partita e la perdita a tavolino (0-3), di una o entrambe le squadre ritenute responsabili, secondo il referto arbitrale.
- d) Nelle fasi finali tutte le sanzioni saranno azzerate, fatta eccezione per le espulsioni che dovranno essere scontate comunque.
- e) Le squalifiche sanzionate dall'Organizzazione, dovranno scontarsi nella prima partita utile successiva. Nel caso in cui tale partita debba risolversi a tavolino, si intende scontata la squalifica del giocatore. Nel caso in cui la partita venga rinviata, la squalifica sarà scontata alla prima partita utile.

#### **ART. 12 - Durata delle gare.**

- a) Le gare avranno una durata di 50 minuti, divisi in due tempi da 25, con un intervallo di 3 minuti circa.

#### **ART. 13 - Direttore di gara.**

- a) Tutte le gare del campionato saranno dirette da arbitri designati dall'Organizzazione, appartenenti a federazioni arbitrali dilettantistiche.
- b) Nel caso di forzata assenza da parte del direttore di gara la partita, in accordo con le squadre in gara, potrà essere arbitrata da un appartenente all'Organizzazione o alla struttura sportiva, oppure rinviata a data da individuarsi.

#### **ART. 14 - Regolamento e palloni da gioco.**

- a) Il regolamento di gioco è quello adottato nei campionati federali di calcio a 8.

- b) Le squadre in campo dovranno indossare le rispettive maglie sociali che dovranno essere tutte numerate con numeri diversi.
- c) In caso di maglie dello stesso colore, **la squadra prima nominata** dovrà sostituire la divisa o utilizzare pettorine messe a disposizione dall'impianto sportivo.
- d) La regola del fuorigioco è valida esclusivamente su calcio di punizione diretto, sulla linea dell'area di rigore e quella immaginaria parallela alla linea di porta.
- e) Potranno effettuarsi cambi continui, come da calcetto, richiamando l'attenzione del direttore di gara, e solo a gioco fermo, oppure su fallo laterale solo se in possesso di palla.
- f) Per tutto quanto non compreso nel Regolamento del campionato, farà fede il Regolamento Ufficiale Calcio della FIGC.
- g) Tutte le squadre partecipanti al campionato dovranno portare in gara 2 palloni. Nel caso in cui una squadra si dovesse presentare sfornita di palloni, **sarà sanzionata con un punto di penalità in classifica generale.****

#### **ART. 15 - Criteri di spareggio e qualificazione.**

- a) In caso di parità tra due o più squadre, per definire l'esatta classifica, si terranno in considerazione, nell'ordine, i seguenti criteri di giudizio:
  - 1. scontri diretti;
  - 2. differenza reti negli scontri diretti;
  - 3. differenza reti totali;
  - 4. maggior numero di reti segnate nell'intero campionato;
- b) Nelle fasi finali, caratterizzate da eliminazione diretta, in caso di parità al termine dei 50 minuti regolamentari, si procederà ai calci di rigore. 5 in prima battuta e in caso di ulteriore parità, ad oltranza fino al primo errore.
- c) Nel caso in cui, in forza dell'emergenza COVID 19, il campionato dovesse subire una interruzione temporanea, le giornate non disputate saranno eliminate dal calendario. Se, invece, per la stessa causa, non si potesse riprendere e ultimare il campionato, si riterrà valida, ai fini dell'assegnazione dei premi, la classifica al momento della definitiva interruzione.**

#### **ART. 16 - Pubblicazione risultati, classifiche e comunicati.**

- a) I risultati, le classifiche, le statistiche e i comunicati relativi al campionato, saranno pubblicati come segue:
  - 1. sul gruppo WhatsApp denominato "GIANKY LEAGUE";
  - 2. sulla pagina facebook denominata "POLIS1999" (sulla quale verranno pubblicate anche le gallerie fotografiche degli incontri disputati);
  - 3. sul sito internet denominato "ENJORE.COM", alla voce Gianky League, previa apposita registrazione, oppure tramite la stessa applicazione, scaricabile gratuitamente su smartphone, tablet, ipad;
- b) E' compito ed interesse dei dirigenti e/o responsabili delle squadre partecipanti, visionare i comunicati che avranno valore ufficiale, al fine di controllare eventuali provvedimenti disciplinari ed evitare ulteriori sanzioni.

## **ART. 17 – Reclami.**

- a) Nell'eventualità di un reclamo avverso l'esito di una gara, le motivazioni dovranno essere comunicate all'Organizzazione del torneo entro le 24 ore successive, scrivendo all'indirizzo di posta "[polis1999@libero.it](mailto:polis1999@libero.it)". Il giudizio inappellabile della commissione disciplinare, sarà comunicato entro 48 ore dalla consegna del reclamo.

## **ART. 18 - Maltempo e rinvio gare.**

- a) A prescindere dalle condizioni atmosferiche, le squadre sono tenute a presentarsi al campo entro l'orario di gioco prefissato, salvo controindicazioni dell'Organizzazione.
- b) Le gare sospese e/o rinviate saranno recuperate in date individuate dall'Organizzazione di concerto con le squadre.

## **ART. 19 - Modifiche al Regolamento.**

- a) L'Organizzazione si riserva il diritto di apportare, in qualsiasi momento, tutte le modifiche e/o le integrazioni al presente Regolamento che si renderanno di volta in volta necessarie, comunque nel rispetto dello spirito di serietà e correttezza che contraddistingue la manifestazione. Di tutte le modifiche verrà data notizia con i mezzi di informazione descritti all'art.16.

## **ART. 20 - Premi.**

- a) Il valore dei premi per le squadre finaliste sarà fissato in relazione al numero di squadre partecipanti al campionato;  
al termine della manifestazione l'Organizzazione effettuerà la seguente premiazione:
  1. Coppa 1<sup>a</sup> classificata + premio squadra da definire
  2. Coppa 2<sup>a</sup> classificata + premio squadra da definire
  3. Trofeo capocannoniere
  4. Trofeo miglior portiere
  5. Medaglie commemorative manifestazione per 1<sup>a</sup> e 2<sup>a</sup> classificata
  6. Grigliata per le squadre finaliste presso impianto sportivo San Remo 72.
- b) Per quanto riguarda i premi miglior portiere e capo cannoniere, questi saranno attribuiti in base alle classifiche stilate al termine dei gironi di andata e ritorno. Non saranno conteggiate le gare delle fasi finali.



L'ORGANIZZAZIONE